FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

販売元 コナミ株式会社

製造元 コナミ エンタテイメント株式会社

東京本社 〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL 03-3432-5526㈹

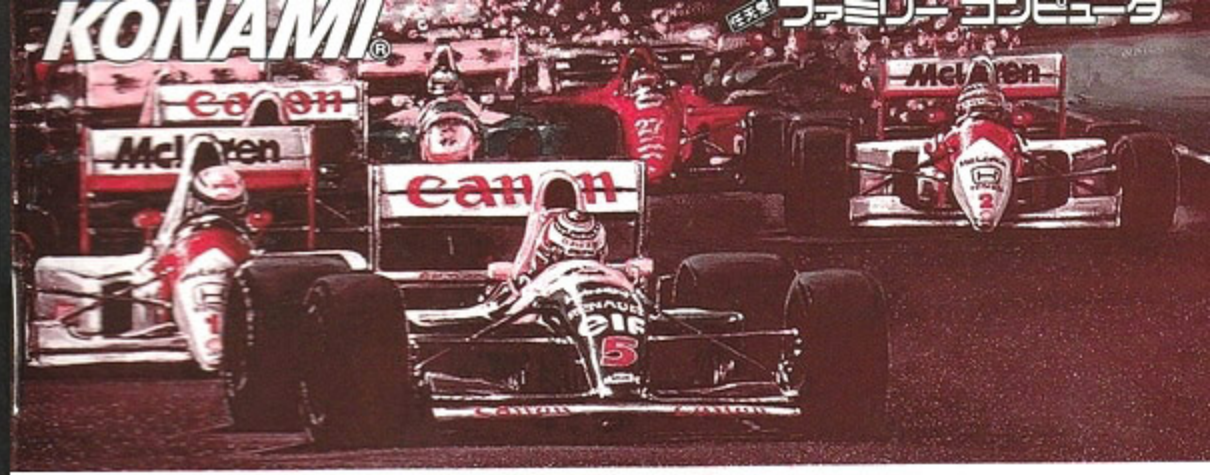
大阪支店 〒530 大阪市北区梅田1-11-4 TEL 06 -456-4567㈹

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北1条西5-2-9 TEL 011-232-3778㈹

福岡営業所 〒810 福岡市中央区天神2-8-30 TEL 092-715-2367㈹

F-1 SENSATION ™ and KONAMI® are trademarks of KONAMI CO., LTD. © 1993 KONAMI All rights reserved.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY / 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます



取扱説明書

KDS-FE

MADE IN JAPAN

F-1 SENSATION™

エフワン センセーション

Licensed by FOCA to FUJI TELEVISON

© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

FAMICOM FAMILY

このたびはコナミの「F-1 SENSATION」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。
プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、この説明書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

●もくじ●

STORY …… 2
ゲームの特徴 …… 3
操作方法 …… 5
FREE RUN …… 7
GRAND PRIX …… 12
コンティニュー …… 17
マシンセレクト …… 18
セッティング …… 20
トラブル …… 23
ピット イン …… 24
ワンポイント アドバイス …… 26
コース紹介 …… 29

このゲームにはバッテリーバックアップ機能は付いておりません。ゲームの終わりにパスワードが表示されますので、本体の電源を切るときはメモを取るようにしてください。

ハイテクの粋を究めたマシン。最高速は300km/hを超える！
"パイロット"と呼ばれるドライバーたちは、サーキットを誰よりも速く走行するために、世界一進化したマシンを操る。彼らはオーバーテイクポイントで野性に還り、熱く、激しくマシンに襲いかかる。テール・トゥ・ノーズ、スリップ・ストリーム、ホイール・トゥ・ホイールでブレーキング競争。F-1のエキサイティングなバトルシーンを再現。
F-1パイロットになって、めざせワールドチャンピオン！

ゲームの特徴

●このゲームはFREE RUNとGRAND PRIXの2つのモードが楽しめます。
FREE RUN……全18のコースを練習走行できます。
GRAND RPIX……世界のサーキットを転戦して、ワールドチャンピオンシップを競います。

●4タイプのマシンの中から自分の好きなマシンを選びFREE RUN、GRAND PRIXを戦うことができます。

●FREE RUNではサーキット（コース）を自由に選び、自分の好きなセッティングで練習走行することができます。

●11人のライバルを自由に選べます。ライバルはA～Cのランクがあり、選ぶライバルによってゲームの難易度が変わります。

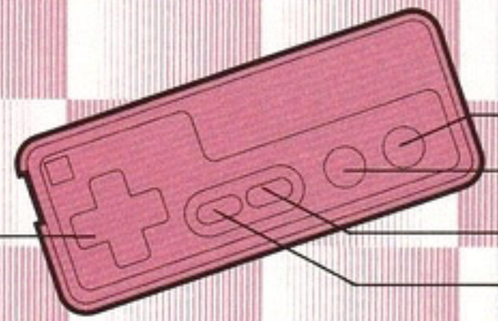
●レース中にコースアウト、クラッシュ等をするとマシン性能が下がり、マシントラブルが発生します。そのままでも走行はできますが、リタイヤになってしまうこともありますので、ピットに入って修理してください。

●マシンのダメージは画面の左下に表示されています。エンジン、タイヤ、ウイングにダメージを受けると左上の図に壊れた箇所が点滅し、警告します。
ダメージが重なるとマシン性能に影響を与えます。ダメージメーターが無くなるとリタイヤになります。

●GRAND PRIXモードでは1戦終わるごとにパスワードが表示されます。それを記録しておくと本体の電源を切っても、ゲームを続きからプレイできます。

操作方法

コントローラーの使い方



●設定画面（名前の登録、セッティング等のコマンド選択。）

✚ボタン……カーソルの移動。
Ⓐボタン……決定。
Ⓑボタン……キャンセル。

●レース画面

✚ボタン←→……ステアリング操作。
✚ボタン↑↓……マニュアルシフト選択時。　↑＝シフトアップ。
　　↓＝シフトダウン。
Ⓐボタン……アクセル。
Ⓑボタン……ブレーキ。
STARTボタン……ゲーム中に押すとポーズ、もう一度押すと解除されます。
SELECTボタン……リタイヤしたい時に使用します。

FREE RUN

全18のコースから好きなコースを選んで練習走行ができます。フリーランでセッティング、コースの特徴をよくつかんでください。

タイトル画面でSTARTボタンを押すとレースモードのセレクト画面に変わります。FREE RUN、GRAND PRIXを✚ボタンで選んでⒶボタンを押します。

■COURSE SELECT

コースの選択をします。COURSE SELECT にカーソルを合わせ、Ⓐボタンで設定画面に変わります。✚ボタンで自分が練習したいコースを選びⒶボタンで決定します。

■MACHINE SELECT

マシンのタイプを選択します。MACHINE SELECTにカーソルを合わせ、Ⓐボタンで設定画面に変わります。✚ボタン←→で4台のマシンから好きなマシンを設定できます。

またCOLOR CHANGEにカーソルを合わせ、Ⓐボタンで好きなカラーリングに設定できます。(マシンの性能はP.18のマシン紹介を参考にしてください。)

EXITでマシンの設定を終え、FREE RUN設定画面にもどります。

■SETTING

マシンのセッティングをします。SETTINGにカーソルを合わせ、Ⓐボタンで設定画面に変わります。(セッティングはP.20のセッティングを参考にしてください。)

EXITでセッティングを終え、FREE RUN設定画面にもどります。

■RIVAL'S SELECT

ライバルを設定します。Ⓐボタンで設定画面に変わります。✚ボタン←→でランクの選択、✚ボタン↑↓でライバルを選択し、Ⓐボタンで設定(もう一度押すと解除されます。)、36人の中から11人選びます。A、B、Cのランクはドライバーのテクニックにより分けられています。

A（強い）➡ C（弱い）

ライバルを決定するとRIVAL'S LIST画面に変わり確認ができます。Ⓐボタンで FREE RUN設定画面にもどります。

■OPTION

ゲームの設定を変えることができます。OPTIONにカーソルを合わせ、Ⓐボタンで設定画面に変わります。

LAPS……周回数を設定します。
SOUND……EFFECT(エンジン音)または、BGM1～4に設定できます。
RIVAL……ON(ライバルあり)／OFF(ライバルなし)
EXITで設定を終え、FREE RUN設定画面にもどります。

■RECORD

FREE RUNの各コースで出した、ファステストラップ(最速タイム)が表示されます。
✚ボタン↑↓で表示がスクロールします。

■EXIT

FREE RUNからGRAND PRIXに移るとき使用します。
YES……GRAND PRIXへ。
NO……FREE RUNを継続。

■START

すべての設定が終わるとSTARTにカーソルを合わせ、Ⓐボタンで FREE RUNが始まります。

※FREE RUNを中止したいときはピットインするか、SELECTボタンで中止できます。

FREE RUN終了後、RACE RECORDでラップタイムを見ることができます。

GRAND PRIX

全16戦でワールドチャンピオンシップを競います。
予選でスターティング グリットを決め、レースが始まります。

①NAME ENTRY

名前を登録します。✚ボタンで文字を選択、Ⓐボタンで決定します。
(名前の入力は8文字までです。)

②MACHINE SELECT

マシンのタイプを選択します。(カラーリングも設定できます。)
(マシンセレクトの方法はP.18のMACHINE SELECTを参考にしてください。)
EXITで次の設定画面に変わります。

③RIVAL'S SELECT

ライバルを11人選びます。
(ライバル セレクトの方法はP.9のRIVAL'S SELECTを参考にしてください。)
Ⓐボタンで次のROUND画面に変わります。

④ROUND画面

ROUND画面ではサーキットの名前、コースレイアウト、サーキットデータ、天候が表示されています。

⑤RACE/OPTION

RACE設定、OPTION設定をするときは✚ボタン←→でRACEかOPTIONを選び、Ⓐボタンで決定します。

■RACE

QUALIFY/RACE	予選➡レースの順にゲームが進行します。
PRACTICE	練習走行を1周することができます。
SETTING	セッティングを行います。(P.20を参照。)
EXIT	設定画面から出ます。

■OPTION

SOUND/BGM	BGMを選ぶ事ができます。
RESULT	今までのレース結果、ポイントが表示されます。
EXIT	設定画面から出ます。

各設定が終わるとQUALIFY/RACEでレースが始まります。

⑥ゲーム画面

⑦RACE RESULT

レースの結果が表示されます。✚ボタンで表示がスクロールします。

⑧DRIVER'S POINT

現在までのドライバーズポイントが表示されます。✚ボタンで表示がスクロールします。

✚ボタン←→でNEXTかTOTAL RESULTを選択します。

NEXT……次のROUND画面に進みます。

TOTAL RESULT……レースごとのポイント、トータルポイントが表示されます。

⑨PASSWORD

エントリーネームとパスワードが表示されます。次回ゲームをするときに必要ですので必ずメモしておいてください。

NEXT……Ⓐボタンで次のROUND画面に進みます。

MEMORY……レースの結果を記憶する事ができます。3つのファイルから1つ選びⒶボタンで決定します。

END……GRAND PRIXを途中でやめるときに使用します。

コンティニュー

GRAND PRIXモードでは1レースごとにパスワードが表示されます。パスワードを入力する事により前回のゲームの続きからプレイできます。

①タイトル画面でSELECTボタンを使い、CONTINUEを選びます。

②✚ボタンでMEMORY FILEかPASSWORDを選択します。

MEMORY FILE……FILEに記憶したつづきからゲームを始めることができます。

※電源を切らなければパスワード入力を省略できます。

PASSWORD……自分のエントリーネームとパスワードを入力します。パスワードが正しければ続きのゲームがスタートします。パスワードを間違えるとERRORが表示されます。

このゲームにはPASSWORDとMEMORY FILEの2つのセーブコマンドがありますが、MEMORY FILEの方は電源を切るとデータが消えてしまいます。パスワードをこまめにメモしておいてください。

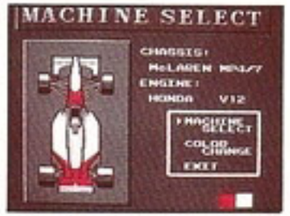
マシンセレクト

4タイプのマシンから自分がエントリーする車を選びます。それぞれのマシンには特徴があり性能も違います。

ーシャーシ

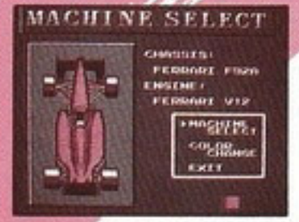
ーエンジン

McLAREN(加速重視型)



WILLIAMS(コーナリング重視型)

FERRARI(最高速重視型)



BENETTON(総合バランス型)

セッティング

サーキット、天候などを考えて細かなセッティングができるようになっています。
✚ボタンで選択し、Ⓐボタンで設定します。

■WING(ウイング)

		ANG.10	ANG.20	ANG.30
FRONT	コーナリング性能	DOWN		UP
	トップスピード	UP		DOWN
		ANG.30	ANG.45	ANG.60
REAR	加速性能	DOWN		UP
	トップスピード	UP		DOWN

■TIRE（タイヤ）

SLICK：晴用タイヤ　RAIN：雨用タイヤ

	SOFT	MID	HARD
グリップ力	UP		DOWN
耐久性	低い		高い

■SUS.（サスペンション）

	SOFT	NORMAL	HARD
コーナリング性能	DOWN		UP
タイヤ耐久性	UP		DOWN

■SHIFT（シフト）

	MANUAL	AUTOMATIC
操　作	手　動	自　動
トップスピード	やや高い	やや低い

■GEAR（ギア）

	LOW	NORMAL	HIGH
加速性能	UP		DOWN
トップスピード	低い		高い

■ENGINE（エンジン）

	V12	V10	V8
性　能	最高速重視		加速重視
耐久性	低い		高い

■BRAKE（ブレーキ）

	SOFT	NORMAL	HARD
制動力	低い		高い
耐久力	高い		低い

■EXIT　SETTING画面から出る事ができます。

トラブル

レース中には様々なアクシデントが起こります。コースアウト、接触、タイヤの消耗、エンジントラブルなどが挙げられます。

①画面左上のマシン図は各パーツがダメージを受けると点滅し、警告します。

②レース画面左下にダメージメーターがあります。ウイング、タイヤ、エンジンのダメージが表示されます。

E：エンジン
T：タイヤ
W：ウイング

③ダメージメーターが0になると走行不能の為、リタイヤとなります。

④スピードメーターの上にインフォメーションパネルがあります。ピットインの指示、天候の変化、他のマシンの情報などを知る事ができます。（P.15参照）

ピット イン

ピットインすると新しいパーツと交換や修理ができます。

①ピットの近くになるとPのサインが表示され右側にピットロードがあらわれます。ピットロードにマシンを入れると、ピット画面が変わります。

②ピット作業はALL REPAIR、TIRE CHANGE、WING CHANGE、ENGINE REPAIR の4種類です。各パーツのトラブルに応じて交換、修理できます。

ALL REPAIR……ダメージパーツを全て交換、修理します。
TIRE CHANGE……タイヤを交換します。
WING CHANGE……ウイングを交換します。
ENGINE REPAIR……エンジンを修理します。
EXIT……コースにもどります。
RETIRE……リタイヤします。

③✚ボタンで各ピット作業を選択、Ⓐボタンで決定します。
(もう一度Ⓐボタンを押すとキャンセルされます。)
カーソルをSTARTに合わせⒶボタンで作業が開始されます。

※TIRE CHANGEについて
TIRE CHANGEを選んだ場合には交換するタイヤのタイプが選べます。カーソルをTIRE CHANGEに合わせ、Ⓐボタンで決定、下のウインドウの中から選択します。

ワンポイントアドバイス

レースに勝つためには、大きく分けて以下の3つの要素が重要です。

1.セッティング

セッティングにより影響を受けるのはDASH(加速性能)、SPEED(トップスピード)、STEER(コーナリング性能)、TIRE(タイヤの消耗度)です。これらの要素をよく考えてサーキットに合ったセッティングをしてください。

2.コーナリングスピードの見極め

ラップタイムを上げる方法としてコーナリングスピードの見極めがあります。ブレーキングまたはシフトダウンしないと曲がりきれないコーナーがコースにはあります。無理をして曲がろうとすればコースアウトかスピンしてしまいます。(コースアウトではスピードダウン、スピンでは約2秒のロスになります。)
これらを防止するためにブレーキ、シフトダウンするコーナーは必ずFREE RUNでチェックしておきましょう。各コースの紹介がP.29～P.37にあります。参考にしてください。

3. レース戦略

レースの戦略として、予選でできるだけ良いポジションにつき、序盤のレース展開を楽にすること、ライバルが後方から接近してきたときはブロックして自分の順位を守ること等があげられます。

またピットインの決断も順位には大きく影響します。残り周回数とマシンのダメージをよく考え、ギリギリ行けそうだと判断した場合にはスリップ、コースアウトをできるだけ避け、リタイヤにならないように走ってください。

4. インフォメーションパネル

インフォメーションパネルに表示されるメッセージは次の通りです。

- PIT IN REPAIR ENGINE (TIRE, WING).
  ピットに入りエンジン(タイヤ、ウイング)を修理してください。
- SOON RAINS USE RAIN TIRE.
  もうすぐ雨が降ります。雨用タイヤを使いましょう。

- SOON STOPS RAINING USE SLICK TIRE.
  もうすぐ雨がやみます。晴用タイヤを使いましょう。
- _____ RETIRED.
  (ライバル名) リタイヤしました。
- _____ GOAL.
  (ライバル名) ゴールしました。
- _____ PIT IN.
  (ライバル名) ピットインしました。

コース紹介

■SOUTH AFRICA

■MEXICO

コース紹介

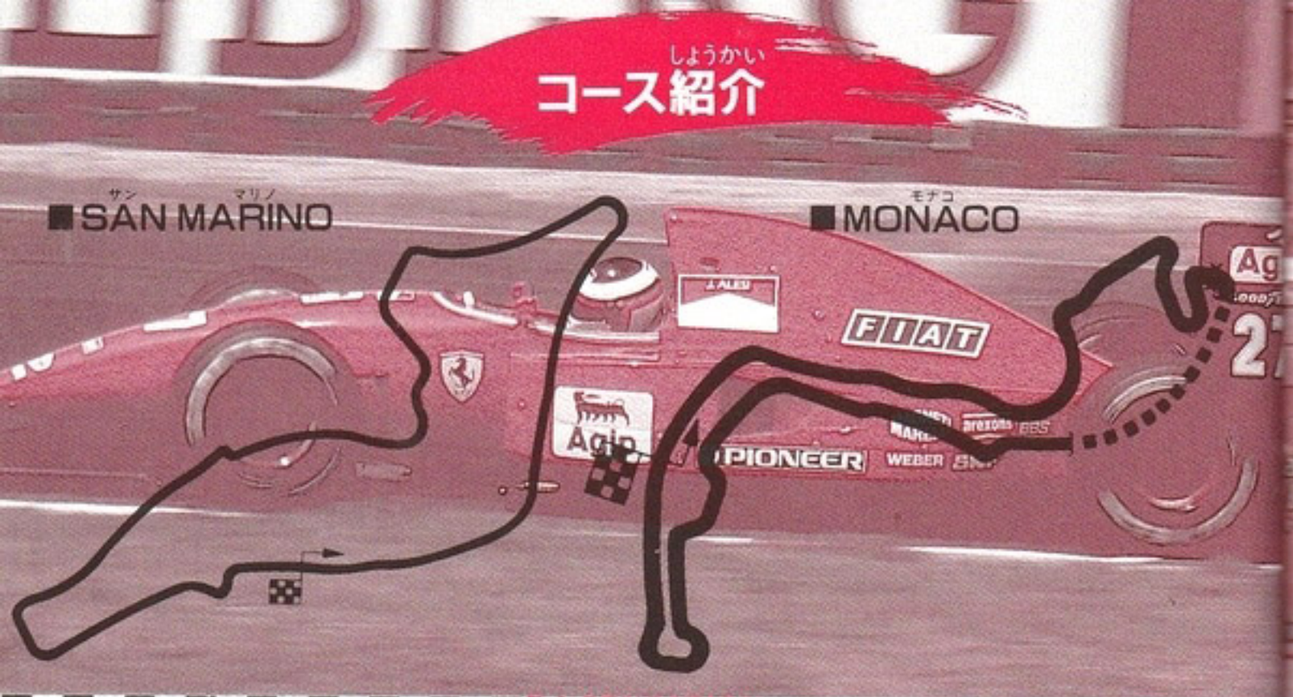
■BRAZIL

■SPAIN

コース紹介

■SAN MARINO

■MONACO



コース紹介

■CANADA

■FRANCE

コース紹介

■ENGLAND

■GERMANY

コース紹介

■HANGARY

■BEIGIUM

コース紹介

■ITALY

■PORTUGAL

コース紹介

■JAPAN

■AUSTRALIA

【使用上の御注意】

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

F-1 SENSATIONは弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しています。

F-1 SENSATION is an original game developed by KONAMI CO., LTD. KONAMI CO., LTD. reserved all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.